

# Mach mit - Bewegung hält fit!

Blatt Nr.2/7

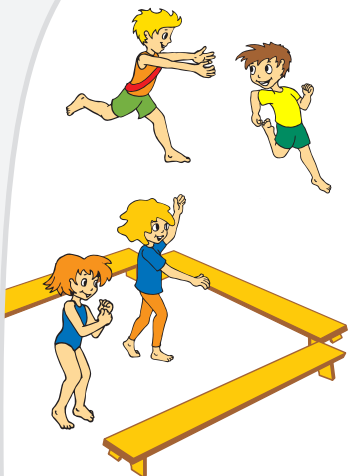
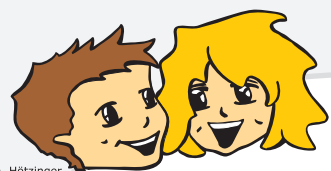
## Cowboy und Leitpferd

Cowboys, versucht die Pferde einzufangen und sie in den Stall zu bringen!

Pferde, ihr müsst Acht geben, dass euch die Cowboys nicht erwischen! Schützt euer „Leitpferd“! Wenn das Leitpferd gefangen wird, müssen alle bis zum Ende des Spiels im Stall bleiben.



LAUFSPIELE



# Mach mit - Bewegung hält fit!

Blatt Nr.2/8

## Rennball

Bildet 2 Mannschaften! Versuche als Werfer den Ball möglichst weit weg zu schießen!

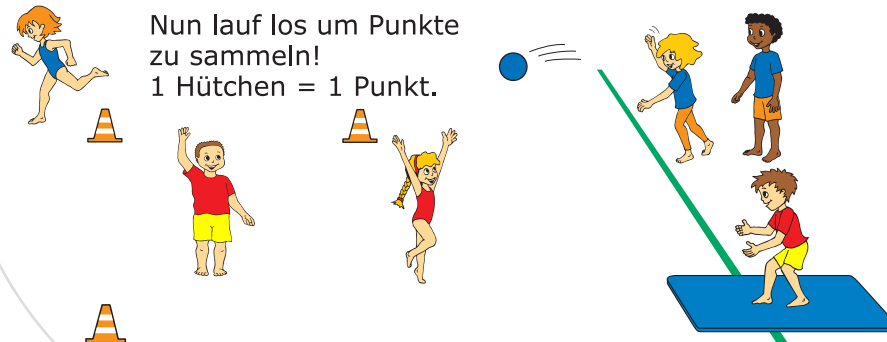
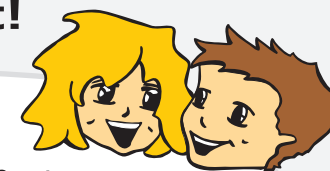
Nun lauf los um Punkte zu sammeln!  
1 Hütchen = 1 Punkt.

Wenn du Fänger bist, fang den Ball rasch und wirf ihn zu deinem "Tormann"!

Welche Mannschaft erreicht die meisten Punkte?



BALLSPIELE



# Mach mit - Bewegung hält fit!

Blatt Nr.2/9

## Fall nicht in den See!

Halt das Gleichgewicht! Achte darauf, dass du nicht in den See fällst!

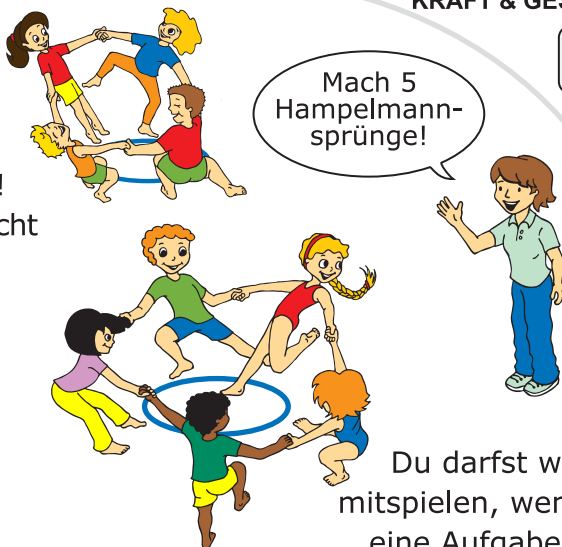
Wer bleibt immer am Ufer?

KRAFT & GESCHICK



Mach 5 Hampelmannsprünge!

Du darfst wieder mitspielen, wenn du eine Aufgabe löst!



# Mach mit - Bewegung hält fit!

Blatt Nr.2/10

KOOPERATION



Wenn du deinen Bierdeckel verloren hast, bleib wie „eingefroren“ stehen! Ein anderes Kind wird dir rasch helfen!

Heb den Bierdeckel auf, ohne deinen eigenen zu verlieren!

Achte darauf, dass du deinen Bierdeckel nicht verlierst!

