

# Navigiere durch Wien



## 2 Informatiksysteme

### 2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher IS

- Ich kann Daten zwischen verschiedenen elektronischen Geräten austauschen.

### 2.4 Mensch-Maschine Schnittstelle

- Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.

## 3 Anwendungen

### 3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.

### 3.4 Kommunikation und Kooperation

- Ich kann E-Mails und Foren zum Informationsaustausch, zur Diskussion und Zusammenarbeit nutzen.

## ECDL Syllabus



### Computer Grundlagen

2.3	Werkzeuge und Einstellungen
2.3.7	Ein Gerät (USB – Stick, Digitalkamera, Portable – Media – Player) an einen Computer anschließen und wieder ordnungsgemäß entfernen.
4.2	Dateien und Ordner organisieren
4.2.3	Ordner, Dateien in einen anderen Ordner bzw. auf ein anderes Laufwerk kopieren oder verschieben.

### Online Grundlagen

4.1	Online –Communitys
4.1.1	Das Konzept einer virtuellen Online – Community (Netz – Gemeinschaft) verstehen. Beispiele kennen, wie: Soziale Netzwerke, Internet – Foren, Online – Konferenzen, Chat, Online – Computer- Spiele.
4.2	Mobile Endgeräte verwenden
4.2.1	Sichere Verbindung zum Internet herstellen mittels drahtloser oder mobiler Technologie.
4.2.3	E – Mails senden oder empfangen

### Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.1	Bilder von einer digitalen Kamera in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)